

ABLAUFPLAN

COMPUTERCAMP BREMEN 2014

	Sonntag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
08:00	Anreise	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück
09:00 - 10:00		Grafikdesign	Einstieg in Skriptsprachen	3d Modelle	Ausflug Heide Park Soltau	Jump 'n' Run / Platform Games	Abschlussrunde
10:00 - 12:00							Mittagessen
12:00		Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen		Mittagessen	
13:30 - 15:00		Stadtrundgang	Freie Zeit	Freie Zeit		Freie Zeit	Freie Zeit
15:00 - 16:30	Begrüßung / Einführung Ablauf	Level Design	Spiele Apps für Facebook	Ausflug Schwimmen		Racing Games	Abreise
16:30 - 18:00	JH-Führung USK-Einführung						
18:00	Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen		
19:00 - 20:30	Game Editoren: Unity und Co.	Level Design	Kinoabend Cinemaxx Bremen	Spiele für Smartphones	Abendessen	LAN-Party	
20:30 - 22:00	Freie Zeit / Gaming				Freie Zeit / Gaming		
22:30	Betruhe	Betruhe	Betruhe	Betruhe	Betruhe	Betruhe	